

伍松和

男 | 年龄: 31岁 | 18682062694 | 465982707@qq.com

7年工作经验 | 求职意向: 前端全栈 | 期望薪资: 20-40K



专业技能

工作7年, 其中有5年专注于前端开发, 3年专注于后端开发, 有移动端跟区块链开发经验, 定位全栈, 熟练使用 React、Next.js 和 VueJS。有移动端开发经验比如Flutter。在后端方面, 熟悉Java, MySQL、PostgreSQL和 GraphQL 数据库。熟练使用 Git、Docker、AWS、Jenkins和 Ng inx 等工具和平台。区块链熟悉使用 Web3.js, wagmi, viem, sonala.js 等库与以太坊区块链跟 solana公链进行交互, 包括跟主链交互跟智能合约的交互

- 熟练掌握HTML和CSS, 熟练应用弹性布局、网格布局和响应式布局等技术, 可以编写兼容性良好的web应用。
- 熟练掌握JavaScript, 熟悉ES6新特性, 能够灵活应用于解决复杂问题。
- 熟练掌握React及其相关生态技术, 了解其原理。参与过多个中大型管理系统的开发, 能够根据业务需求对项目进行优化, 提升用户体验。
- 熟悉 Vue 跟 移动端相关开发, 能够独立从头搭建和部署项目, 理解框架相关原理。
- 熟悉移动端相关开发, 有Flutter开发经验
- 熟悉浏览器原理和计算机网络技术, 能够针对性能瓶颈进行调优, 并提出有效的解决方案。
- 了解前端工程化和模块化理念, 熟悉Webpack、Vite等打包工具, 能够优化项目结构并提升性能。
- 熟练操作常用的前端工具, 包括axure、Wireshark、vConsole、Git和Less等, 提升开发效率和团队协作能力。
- 熟练掌握 Java, 有3年的后端工作经验, 在金融科技领域有丰富的实践经验。
- 熟悉使用 Web3.js, wagmi, viem, sonala.js 等库与以太坊区块链跟solana公链进行交互, 包括跟主链交互跟智能合约的交互,支持多种本地支付方式和主流 Web3 货币支付, 集成自研 Web3 钱包, 支持用户使用 Web3 货币进行支付

项目经历

Lioncash催收系统 后台管理负责人 2022.06-2024.01

项目介绍: 作为 Lioncash 催收系统的项目负责人, 我领导团队打造了一套高效、稳定的催收工具。该系统结合了实时通信、音视频通话、文档处理、第三方支付集成等核心技术, 旨在提供卓越的催收体验并确保数据的安全。

个人职责:

- 利用 WebSockets 实现低延迟的实时通信, 结合 WebRTC 技术实现了系统的音视频通话模块。系统实时通信的延迟低于100毫秒, 音视频通话的清晰度达到720p以上。
- 针对文档模块, 采用 PDF 解析技术, 实现文档的快速上传、解析和展示。文档上传速度提升30%, 解析准确率高于90%, 大幅提高了催收流程的效率。
- 通过 API 对接实现与多家第三方支付系统的无缝集成, 并沉淀了相关技术文档, 在组内分享。
- 利用 Docker 容器化技术实现应用的快速部署和版本管理, 结合 Jenkins 实现自动化部署流程。应用部署时间在5分钟以内, 故障恢复时间低于30分钟。
- 采用 BDD (行为驱动开发) 和 TDD (测试驱动开发) 方法, 编写全面、可维护的单元测试。
- 使用 Web3.js, wagmi, viem, sonala.js 等库与以太坊区块链跟solana公链进行交互, 包括跟主链交互跟智能合约的交互,支持多种本地支付方式和主流 Web3 货币支付, 集成自研 Web3 钱包, 支持用户使用 Web3 货币进行支付
- 增加了支付网关, 支持多种本地支付方式和主流Web3货币支付, 包括:

采用主流支付网关服务如Stripe跟Paypal, 还有集成自研Web3钱包(以太坊生态为主, Web3主流货币支付: ETH、BNB, MATIC、USDT等)支持用户使用Web3货币进行支付

项目概述：在金融贷款公司，我主导了风控和催收系统的全面设计与实现。该系统对贷款风险进行精准评估，并通过实时数据分析提升催收效率，从而优化了整体贷款业务流程，提高了客户满意度。

主要职责：

- 负责整个项目前端生产环境的整体搭建(仓库创建、项目搭建、工程发布)以及项目管理。
- 结合 Echarts 封装了多个图表组件，如饼图、柱状图、雷达图等，通过封装和扩展，实现了系统可视化。
- 采用机器学习算法构建风险评估模型，实现了对贷款申请的自动化审核和精准风险预测。通过实施风控系统，贷款违约率降低了20%，大大提高了贷款质量。
- 利用大数据处理技术和高性能数据库，实现了对贷款历史的快速追溯和深入分析，数据处理速度提高了50%。
- 通过集成 live chat 和视频会议功能，实现了与客户的多渠道实时互动，提升了催收效果。

广告投放管理 前端工程师

2020.06-2021.05

项目概述：我参与了两个核心项目：广告投放管理后台和供应链物流系统。在广告管理后台项目中，主导了前端界面的开发，实现了数据的动态可视化和实时性能监控。在供应链物流系统中，重点针对项目进行优化，提高了整体运营效率。

个人职责：

- 利用 React 生态和 TypeScript，快速搭建了项目环境，实现了自动化构建和打包。配置了第三方资源异步加载规则，提升了页面加载速度。
- 基于 antd-design，构建了一个动态数据可视化 Dashboard，能够实时展示广告性能数据，帮助团队快速做出决策。
- 制定了团队协作方式以及相关开发规范：引入并强制执行 eslint+prettier 等代码规范工具；制定了 git 分支管理策略，确保每次代码合并都能通过自动化测试，减少合并冲突和 bug 的产生。
- 持续的项目优化
 - 开发启动与生产打包优化：分析开发启动和生产打包过程中的瓶颈问题，针对性地进行优化。通过升级依赖库、调整构建配置、使用缓存等手段，使得开发启动时间缩短至30秒以内，生产打包时间缩短至5分钟以内。
 - 运行时内存占用优化：监控系统的内存使用情况，定位内存泄漏和高占用问题。通过优化数据结构、减少不必要的对象创建、使用内存池等方式，使得系统运行时内存占用降低至500MB 以下（针对中型规模数据）。
 - 前置加载时间优化：分析系统前置加载过长的原因，如网络延迟、数据库查询等。通过优化数据库查询语句、使用缓存、异步加载等方式，使得前置加载时间缩短至2秒以内（针对常见操作场景）。

工作经历

深圳众智辰科技有限公司 前端开发工程师

2021.08-2024.01

内容：

担任前端研发工程师，主要负责 Lioncash 催收系统的前端开发，包括 PC端、H5端和移动端开发。

参与项目需求评审、UI 设计讨论等前期工作，成功交付了5个大型项目。

通过与后台开发人员的沟通协调，确保前后端数据的一致性和页面性能的优化，网页性能指标如 TTI、LCP 等均持续优化并达到预期目标。

业绩：

- 落地了肯尼亚/尼日利亚/印尼的业务,Lioncash（印尼因为政策问题，运行1年多时间就下线了）
- 负责完成贷款订单/交易/催收/对账跟风控系统模块
- 协助完成授信/优惠券模块

深圳市环球易购电子商务有限公司 Java

2019.02-2021.05

内容：

- 担任 JAVA & 前端研发工程师，主要负责广告投放管理后台和供应链物流系统产品的前端开发，包括 PC端、H5端和移动端开发。

- 确保前后端数据的一致性和页面性能的优化，网页性能指标如 TTI、LCP 等均持续优化并达到预期目标。

业绩:

1.成功让订单管理 & 广告投放管理落地

深圳市辉煌明天科技 Java

2017.06-2018.12

内容:

- 担任 JAVA 工程师，主要负责捕鱼达人跟游戏聊天室接口开发

业绩:

- 协同成功开发了2款山寨版的捕鱼达人

- 协同开发了游戏聊天室

教育经历

东莞理工学院 本科

2011-2016